

# **Estándares Nacionales sobre Tecnología Educativa para Alumnos: La Próxima Generación**

**“Lo que los estudiantes deberían saber y ser capaces de hacer para aprender efectivamente y vivir productivamente en un mundo cada vez más digital...”**

## **1. Creatividad e innovación**

Los estudiantes demuestran pensamiento creativo, construyen conocimiento y desarrollan productos y procesos innovadores utilizando tecnología. Los estudiantes:

- a. Aplican el conocimiento existente para generar nuevas ideas, productos o procesos.
- b. Crean trabajos originales como medios de expresión personal o grupal.
- c. Usan modelos y simulaciones para explorar sistemas y temas complejos.
- d. Identifican tendencias y prever posibilidades.

## **2. Comunicación y Colaboración**

Los estudiantes utilizan medios y entornos digitales para comunicarse y trabajar de forma colaborativa, incluso a distancia, para apoyar el aprendizaje individual y contribuir al aprendizaje de otros. Los estudiantes:

- a. Interactúan, colaboran y publican con sus compañeros, expertos u otras personas empleando una variedad entornos digitales y medios.
- b. Comunican efectivamente información e ideas a múltiples audiencias usando una variedad de medios y formatos.
- c. Desarrollan un entendimiento cultural y una conciencia global mediante la vinculación con estudiantes de otras culturas.
- d. Contribuyen al trabajo de proyectos en grupos para producir trabajos originales o resolver problemas.

## **3. Investigación y fluidez informacional**

Los estudiantes aplican herramientas digitales para obtener, evaluar y usar información. Los estudiantes:

- a. Planifican estrategias para guiar la investigación.
- b. Ubican, organizan, analizan, evalúan, sintetizan y usan éticamente la información a partir de una variedad de fuentes y medios.
- c. Evalúan y seleccionan fuentes de información y herramientas digitales basadas en su pertinencia para realizar tareas específicas.
- d. Procesan datos y reportan los resultados.

## **4. Pensamiento Crítico, Resolución de Problemas y Toma de Decisiones**

Los estudiantes usan habilidades de pensamiento crítico para planificar y conducir investigación, administrar proyectos, resolver problemas y tomar decisiones informadas usando herramientas y recursos digitales apropiados. Los estudiantes:

- a. Identifican y definen problemas auténticos y preguntas significativas para la investigación.
- b. Planifican y administran las actividades para desarrollar una solución o completar un proyecto.
- c. Colectan y analizan datos para identificar soluciones y/o tomar decisiones informadas.
- d. Usan procesos múltiples y diversas perspectivas para explorar soluciones alternativas.

## **5. Ciudadanía Digital**

Los estudiantes entienden los asuntos humanos, culturales, y sociales relacionados con la tecnología y practican conductas éticas y legales. Los estudiantes:

- a. Promueven y practican un uso seguro, legal y responsable de la información y la tecnología.
- b. Exhiben una actitud positiva frente al uso de la tecnología para apoyar la colaboración, el aprendizaje y la productividad.
- c. Demuestran responsabilidad personal para un aprendizaje a lo largo de la vida.
- d. Ejercen liderazgo para la ciudadanía digital.

## **6. Funcionamiento de la Tecnología y Conceptos**

Los estudiantes demuestran tener un entendimiento adecuado de los conceptos, sistemas y funcionamiento de la tecnología. Los estudiantes:

- a. Entienden y usan sistemas tecnológicos.
- b. Seleccionan y usan aplicaciones efectiva y productivamente.
- c. Investigan y resuelven problemas en los sistemas y las aplicaciones.
- d. Transfieren el conocimiento existente al aprendizaje de nuevas tecnologías.